

الجمهورية الجزائرية الديمقراطية الشعبية
وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
جامعة ريفان عاشور بالحلفة



قانون المسابقة الخاصة بطلاب جامعة الجلفة

لتطوير أحسن تطبيق ذكي، في تسهيل حياة الطلبة من الناحية البيداغوجية والخدماتية

2021



نموذج شروط موحد



الفهرس

المادة 01 / هدف قانون المسابقة

المادة 02 / محاور المسابقة.

المادة 03 / مراحل وشروط التقدم والتقييم للمسابقة.

1.3 / الإعلان عن المسابقة.

2.3 / شروط التقدم للمسابقة.

3.3 / شروط قبول فكرة الابتكار

4.3 / طلب الاستفسارات.

المادة 04 / الإعلان عن المسابقة.

المادة 05 / ملاحظات هامة.



المادة 01 / هدف قانون المسابقة

يهدف قانون المسابقة المنظمة من طرف ادارة جامعة الجلفة " مسابقة أحسن تطبيق ذكي". و الموجهة إلى طلبة جامعة الجلفة ، إلى تصميم تطبيقات ذكية تساعد في تسهيل حياة الطلبة من الناحية البيداغوجية و الخدماتية. كما يمكن مرافقة احسن المشاريع لاعتمادها في إطار المؤسسات الناشئة و اقتصاد المعرفة.

أطلقت التسمية " مسابقة أحسن تطبيق ذكي " best APK

المادة 02 / محاور المسابقة.

تشمل محاور المسابقة بصفة أساسية /

- تصميم تطبيقات ذكية ذات جانب بيداغوجي أو خدماتي ،

وتشمل التطبيقات البرمجية الذكية ونماذج الاجهزة والأدوات التي لها علاقة بالجانب البيداغوجي الجامعي والتي تسهل العملية البيداغوجية ;والخدماتية سواءا للأستاذ ، الطالب أو الادارة .



المادة 03/ مراحل وشروط التقدم والتقييم للمسابقة

يتم اطلاق المسابقة عن طريق فتح باب التقدم لكافة طلبة جامعة الجلفة ، المبتكرين واختيار الأنسب والأفضل عن طريق قيام لجنة متخصصة ، بتقييم المشاريع المقدمة ، للخروج بحلول تطبيقية ناجحة قادرة على تلبية متطلبات الأسرة الجامعية.

1.3/ الاعلان عن المسابقة

يتم الاعلان عن المسابقة عبر /

-الموقع الالكتروني لجامعة الجلفة WWW.UNIV-DJELFA.DZ

-الصفحة الرسمية للفيسبوك الخاصة بجامعة الجلفة (تجدونها في موقع الجامعة)

2.3/ شروط التقدم للمسابقة

- أن تكون الملكية الفكرية حقا خالصا للمترشح ، ويكون بتقديمه للمسابقة اقرارا بملكيته دون أدنى مسؤولية على جامعة الجلفة
- أن يكون المتقدم طالب جامعي في جامعة الجلفة .
- يمكن المشاركة بشكل فردي أو ضمن فريق متكون على الأكثر من طالبين جامعيين ، ولا يمكن للمشاركة أن يكون عضوا في عدة فرق .



3.3/ شروط قبول فكرة الابتكار

- أن تتوافق فكرة التطبيق أو البرنامج مع محاور وأهداف المسابقة.
- أن تكون الفكرة جديدة ومبتكرة.

4.3/ طلب الاستفسارات

تتيح إدارة جامعة الجلفة إمكانية الاستفسار وطلب توضيحات عبر العنوان الإلكتروني للمسابقة

best.apk@univ-djelfa.dz

5.3/ طريقة التقدم للمسابقة

يجب على الراغبين في المشاركة في المسابقة
أولا/ يتم الدفع عبر الأرضية الرقمية ينشر الرابط في موقع الجامعة
ثانيا/ يستدعى في وقت لاحق المترشحين لإيداع الملفات يدا بيد المتكونة من / أربع عناصر
أساسية

- نسخة من شهادة تثبت انتساب الطالب للجامعة
- نسخة من بطاقة الهوية
- قرص مضغوط به -وصف للمشروع - ونسخة من التطبيق الإلكتروني ودليل

الاستعمال و **code source**

- وصل استمارة نجاح رفع الملف الكلي للتطبيق (WINRAR) على المنصة المخصصة
لذلك (ينشر الرابط لاحقا على موقع الجامعة وموقع الفيسبوك الرسمي)



تحدد تواريخ ايداع الملفات في الموقع الرسمي للجامعة وصفحة الفايسبوك الرسمية

تقيم الأعمال من طرف لجنة تحكيم " باقتراح من طرف السيد مدير الجامعة "

جدول التنقيط

-وفق سلم تنقيطي بمجموع 100 نقطة

النقطة الأعلى	المعيار
10	سهولة الاستعمال
05	زمن الاستجابة
05	التوافق مع أنظمة التشغيل
05	التكيف مع دقة شاشات مختلف الاجهزة
05	الحماية ونظام الأمان
05	احترام الشروط المطلوبة من قبل منصات استضافة التطبيقات
10	توفر الدليل الخاص باستعمال التطبيق
20	التطبيق ذو جانب بيداغوجي جامعي -اجباري 1- أو التطبيق ذو جانب خدماتي جامعي -اجباري 2
10	الجانب الشكلي الجمالي للتطبيق
25	التصويت عن قائمة المشاريع المنتقاة عبر مختلف الوسائط

- يتم ترتيب افضل مشروع استنادا الى اعلى نقطة متحصل عليها من خلال جمع

نقاط المترشحين- وفق جدول التنقيط السابق-



المادة 04/ الاعلان عن نتائج المسابقة

يتم الاعلان على قائمة المشاريع المنتقاة عبر:

الموقع الالكتروني لجامعة الجلفة WWW.UNIV-DJELFA.DZ

-الصفحة الرسمية للفيسبوك الخاصة بجامعة الجلفة

المادة 06/ ملاحظات هامة

- يتم الإعلان عن نتائج المسابقة بمناسبة اختتام السنة الجامعية 2020-2021
- يتحصل الفائز على شهادة نجاح في مسابقة أفضل تطبيق ذكي لجامعة الجلفة لسنة 2021
- يتحصل الفائز على مكافأة وكذا مرافقة لأحسن المشاريع المؤسسات الناشئة واقتصاد المعرفة
- يضع المشاركون تطبيقاتهم تحت تصرف جامعة الجلفة التي تلتزم بإتاحتها للاستعمال الخدماتي والبيداغوجي.
- يتحمل المترشحون للمسابقة المسؤولية المترتبة عن أعمالهم في حال ماتسببت تطبيقاتهم في أفعال معاقب عليها قانونا .